* Punto 1. Ojalá las encuentres, ayudarían mucho como evidencia de la viabilidad del esquema de control. En mi máquina está la carpeta que creo usaste ese día, ahí estarán? (Se llama Proyecto Kike). Recuerdas si Copiaste o Cortaste las señales? Te pongo al final de este documento una impresión de pantalla con los archivos que hay en esa carpeta.
* Punto 2 . LSBF, es Least Significant Bit First, es decir, el orden en que se transmite la información binaria en el flujo de datos, si es primero con el bit más significativo (MSBF) o primero con el menos significativo (LSBF). Creo que a uno le llaman Big Endian y a otro little Endian. Revísalo.
* Punto 3. Yo también pensé en un punto que aquí ya estaban en uV las unidades, pero recuerda que hasta que multiplicas (escalas) el valor en binario por la resolución (uV/LSB) del sistema, ajustada a la ganancia usada (24 en este caso), es cuando ya tienes uV de unidades. De acuerdo a tu diagrama, no realizas ahí ese escalamiento. Además, si estuviera en uV (pues ya estaría en un flotante), no podrías hacer la conversión de complemento a 2, para eso requieres que el dato esté en binario. Dime tu opinión, es importante que quede claro esto. (Y checa el link que te pongo al final del correo)
* Punto 4. Ok, solo quería saber si lo habías considerado o pensado en el camino.
* Punto 5. Ok. Solo te recomiendo mencionar el retardo sin especificar que fue con el cronómetro, pues creo que da la impresión de inexactitud...para un método de evaluación. Como comentamos en su momento, una mejor solución era crear el retardo desde Matlab, activando  el registro unos segundos después de comenzar la reproducción de la señal de audio. Yo sé que no lo hiciste así por practicidad y por tiempo, solo no lo menciones que se cronometró manualmente.
* Punto 6. Ok. ¿Cómo justificarías tu elección de la correlación de Pearson cómo indicador de la calidad del sistema de registro? Yo te entiendo, porque hablamos de ese punto durante el proyecto, pero a otro lector no le resultaría tan evidente porque usarlo. Checo en tus resultados como reportaste esta parte, para ver si hace falta explicar algo aquí.

